

Galáxia 2012

Época: Futuro

Gênero: Shooter

Apresentação: Bem Vindo a Terra do ano 3 depois da Invasão, não é a mesma terra muitos enloqueceram outras vivem esperando a guerra espacial que para todos está próximo a explodir... e realmente eles não estão totalmente enganados. Bem vindo a bordo do Galáxia 01, a última barreira entre a os Humanos e os Aliens.

Descrição

Personagens:

Protagonista

Carlos Prestos, o segundo melhor piloto da história da FAB, perdendo apenas para seu falecido pai, é o protagonista.

Aparência

cabelos cacheados, negro e alto. roupas num estilo militar.

Aliens

Seres metamorfos que se fundiram a restos de equipamentos deixados por satélites e outros lixos no espaço.

Aparência

Seres monstruosos entre um misto de máquina e ser vivo.

Alien-Mãe

O ser que controla todos os outros aliens.

Aparência

Um ser monstruoso um misto de ser vivo com máquina, imenso que quase toma conta da tela.

Telas:

Tela Inicial

temos a tela para carregar o save do jogo; inciar novo jogo, opções, ajuda, opção para sair do jogo.

Tela de Save

tela para [salvar o andamento do jogo]. Com uma imagem de um super computador.

Tela de Game Over

Terá as opções: [Novo Jogo] [Continuar]

Tela do Jogo

Organização Geral: Misericórdia no centro da tela. No canto inferior esquerdo: uma barra de combustível da nave e uma barra de vitalidade da Nave, Misericórdia.

Tela de Abastecimento

Organização geral: vemos a Nave em tamanho maior e mais nítida parada abateendo e vai mostrando recuperar tanto vitalidade como combustível nas respectivas barras. Vemos também a barra de vitalidade do planeta sendo destruído, quanto mais tempo demorar pra abastecer mais da Terra será destruído.

Camera: Visão lateral como em Mario World.

Objetivo: evitar que a Terra seja destruída e destruir os Aliens e depois A Nave-Mãe para um final "feliz".

Escaleta:

Intro

Anos depois do ataque Alien.

Fase 01

A Nave lutará com poucos Aliens.

Fase 02

a Nave lutará com muito mais naves que anteriormente.

Fase 03

a Nave lutará com a Alien-Mãe.

Final

Terá duas opções o jogador poderá ou se auto-destruir a Nave e levar o Alien-Mãe junto. ou ele pode destruí-lo pelos métodos usados anteriormente com os aliens.

"Fim...!"

Game Over: O jogador perde o Jogo quando a Nave é destruída ou quando a Terra é destruída (o que vier primeiro).

Regras: O jogador terá que atirar e acertar e matar os Aliens antes que seja morto.

Jogabilidade: a nave fica no centro da tela. onde pode ter Aliens vindo em todas as direções.

Input o mesmo direcional usado para andar se locomover será usado para acionar os ataques.

pra cima: atira pra cima. 25% de dano no Alien-Mãe e 50% nos Aliens.

para baixo: atira pra baixo. 25% de dano no Alien-Mãe e 50% nos Aliens.

esquerda: atira pra traz. 25% de dano no Alien-Mãe e 50% nos Aliens.

direita: atira pra frente. 25% de dano no Alien-Mãe e 50% nos Aliens.

[2]: auto-destruição causa 75 % de dano no Alien-Mãe e mata todos os Aliens que estiverem perto da explosão.

[1]: dá um "turbo" andando mais rápido pra onde ele tiver virado.

História

Story-line

O piloto Carlos Prestos, filho de um grande pilo é a única defesa do planeta contra os Aliens ele chegará até as ultimas consequências para proteger o Planeta terra.

Sinopse

Essa história conta que a Terra foi atacada por aliens e por intervenção da ONU, conseguiram expulsar o aliens. Anos depois eles voltam a atacar, porém, dessa vez atacam do espaço através de laseres. Assim utilizando todo o recurso mundial eles constróem uma Nave: Misericórdia . Nave capaz de ir para o espaço porém o desgaste de combustível é muito grande forçando os pilotos a voltarem para recarregar após alguns

minutos, nesse meio tempo a terra pode ser totalmente destruída.

Gameplay

GALÁXIA 01

Escrito por
Mikael Bissoni



Esta obra está licenciada sob uma [Licença Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

Intro

Vemos uma base de lançadores de naves escrito nela "Galáxia 01"

Vemos um texto sendo escrito na tela:

|Alguns anos depois do primeiro ataque Alien,
a terra começou a se preparar para um novo
ataque mas não teve tempo o suficiente para
essa nova ameaça. Dessa vez a batalha iria
ocorrer... no espaço.|

Vemos a Nave Misericórdia sendo lançada.

|Como a Terra acabara de sair de sua
primeira guerra espacial sobraram poucos
recursos para que construíssem armas de
ponta... a solução para que pudesse retardar
a destruição foi pegar o melhor piloto e
equipá-lo com toda tecnologia da Terra. Então
Carlos Prestos foi convocado para pilotar...
Misericórdia.|

uma grande explosão. vemos a Tela Inicial.

Fase 01

O jogador lutará contra poucas naves.

Fase 02

O jogador lutará com mais naves.

Fase 03

O jogador lutará contra o Alien-Mãe.

Se o jogador se auto-destruir e conseguir matar o Alien-Mãe o final será o final 01.
Senão vá para Final 02.

Final 01

Vemos a bandeira brasileira a meio mastro balançando em sinal de luto.

Vemos um letreiro subindo sobre a imagem acima.

" Nessa noite estamos aqui para saudar nosso mais bravo piloto, o Coronel Carlos
Prestos, pela sua bravura e amor ao nosso Planeta e a todos que nele habitam."

"Todos nós só temos mais uma coisa a dizer sobre esse homem... Obrigado!"

Final 02

Vemos a nave partindo para o Horizonte e sumindo em um brilho de luz em direção a
Terra.

Calos prestes

(Todos os homens são heróis, mas só alguns correm os riscos necessários para se
tornarem imortais... eu sou um deles!)